|  |  |
| --- | --- |
| Означення | Java – мова програмування загального призначення. На Java пишуть бізнес логіку веб-додатків і мобільні додатки під операційну систему Android. За допомогою Java створені такі проекти як Minecraft та Privat24, а саму мову використовують у Google, Facebook, eBay та багатьох інших відомих компаніях. |
| Іконка |  |
| Засновник | Джеймс Гослінг |
| Специфіка | У створенні мови програмування Java було п'ять початкових цілей:   * Синтаксис мови повинен бути «простим, об'єктно-орієнтовним та звичним». * Реалізація має бути «безвідмовною та безпечною». * Повинна зберегтися «незалежність від архітектури та переносність». * Висока продуктивність виконання * Мова має бути «інтерпретованою, багатопотоковою, із динамічним зв'язуванням модулів». |
| Сфера використання | **Java** використовується в багатьох галузях: виготовлення сайтів, суперстабільних і надпотужних серверів, розробка під Android і навіть розробка ПЗ для побутової техніки. |
| Компанії, що використовують | При створенні Android (операційної системи з відкритим кодом) Google взяла за основу Java. Незважаючи на те, що операційна система, збудована на ядрі Linux, була написана переважно на C, Android SDK використовує Java для розробки застосунків для платформи Android.  7 травня 2012 року суд Сан-Франциско виявив, що якщо API може бути захищене авторським правом, то Google, використовуючи Java в Android, порушив авторські права Oracle. Було підняте питання про правовий статус використання Java в Android-пристроях. Однак вже 31 травня того ж року федеральний суддя США постановив, що API не можуть бути захищеними авторським правом. |

Java

C#

|  |  |
| --- | --- |
| Означення | C# — об'єктно-орієнтована мова програмування з безпечною системою типізації для платформи .NET. |
| Іконка |  |
| Засновник | Андерс Гейлсберг, Скот Вілтамут та Пітер Гольде |
| Специфіка | Розроблювався, як мова програмування прикладного рівня CLR |
| Сфера використання | Створювання ігор, ПО, створення сайтів |
| Компанії, що використовують | Microsoft |

C++

|  |  |
| --- | --- |
| Означення | C++ (Сі-плюс-плюс) — мова програмування загального призначення з підтримкою кількох парадигм програмування: об'єктно-орієнтованої, узагальненої та процедурної. |
| Іконка |  |
| Засновник | Б’ярн Страуструп |
| Специфіка | * підтримка об'єктно-орієнтованого програмування через класи; * підтримка узагальненого програмування через шаблони; * доповнення до стандартної бібліотеки; * додаткові типи даних; * обробка винятків; * простори імен; * вбудовані функції; * перевантаження операторів; * перевантаження імен функцій; * посилання і оператори управління вільно розподіленою пам'яттю. |
| Сфера використання | Мову використовують для створення ПО, програм, драйверів. |
| Компанії, що використовують | SpaseX, HP |